

# Philosophie • Ethik • Religion

# Nachdenklichkeit

## Kinder philosophieren mit Frosch und Kröte

Hrsg.: Charles und Kristina Calvert und Stefanie Kowanz  
Mit einem Vorwort von G. B. Matthews. Dieser Lehrband bezieht sich auf das dtv-Buch „Das große Buch von Frosch und Kröte“ und zeigt, wie man mit den Geschichten aus diesem Buch mit Kindern philosophieren kann.

**DOWNLOAD-DATEI.** PDF-Datei mit 66 Seiten DIN A4 zu 11 Geschichten aus dem Buch von Arnold Lobel. € 16,70 **Best.-Nr.: DLCC01**

„Das große Buch von Frosch und Kröte“ von Arnold Lobel ist vielen als Klassiker bekannt. Die Herausgeber dieser Lehrhandreichung haben Geschichten von Frosch und Kröte ausgewählt, die sich besonders gut zum Philosophieren – d.h. selber denken / miteinander denken / weiter denken – eignen. Die Geschichten sind nach den vier großen philosophischen Fragen geordnet:

- Was kann ich wissen? Erkenntnislehre
- Was soll ich tun? Ethik
- Was darf ich hoffen? Metaphysik
- Was ist der Mensch? Philos. Anthropologie



## Philosophieren mit Fabeln

Von Charles und Kristina Calvert. 56 Seiten DIN A 4 mit 16 Bildern und Fabeln als Fotokopierunterlagen, geheftet. € 16,50 **Best.-Nr.: 220 169**

*Die Löwin, die vom Fuchs geschmäht wurde, weil sie immer nur ein Junges zur Welt bringe, sagte: „Ja, gewiss, aber einen Löwen.“*

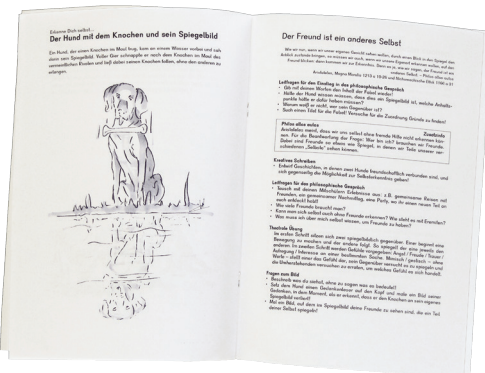
Das Werk bietet einen guten Überblick darüber, wie man mit Kindern über Fabeln philosophiert, und welche Medien und Methoden dabei angewendet werden können (z. B. Spiel, Text, Bild, kreatives Schreiben, szenische Interpretation).



## Philosophieren mit Fabeln über Freundschaft

Von Charles und Kristina Calvert. 8 Fabeln mit Illustrationen und Vorschläge für die methodisch-didaktische Umsetzung. 40 Seiten DIN A4 mit 8 Fabeln und Bildern als Fotokopierunterlagen sowie methodisch-didaktischen Hinweisen, geh. € 13,- **Best.-Nr.: 220456**

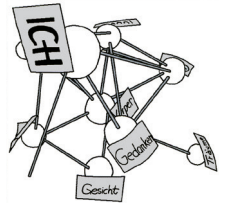
Es kommt beim Philosophieren als auch in der Freundschaft weniger auf das „was“ des Gesprächsstoffes an, sondern vielmehr auf das „wie“, z.B. „das“ des Miteinanders. Neben Philosophen wie Aristoteles haben sich vor allem Fabeldichter mit der Lebenspraxis und besonders mit Freundschaft beschäftigt.



## Wer ich bin – DVD

Von Kristina Calvert / Christian Gefert / Stefanie Kowanz. Eine Klasse im vierten Schuljahr philosophiert über Selbsterkenntnis und Identität. DVD, ca. 15 min, 12-seitiges Booklet mit grundlegenden Texten zum Philosophieren mit Kindern. € 24,80 **Best.-Nr.: 220 200**

Mit diesem Film (ca. 15 Minuten mit Ausschnitten aus einer Diskussionsrunde in einer 4. Klasse) und den kurzen Texten im Booklet wollen die Autoren den Zuschauer und Leser auf die Komplexität philosophischen Denkens von Kindern aufmerksam machen und gleichzeitig unterrichtsnah zeigen, wie man mit Kindern selber denken / miteinander denken / weiter denken kann.



## Kartei „Die Indianer Nordamerikas“

Von Holger Graßhoff. Kartei m. 18 Karteikarten DIN A4, beidseitig bedruckt, zahlr. Abbildungen, 1 Lehrerheft mit 64 Seiten DIN A4 (davon 32 Seiten Kopiervorlagen) geh., 1 Heft „Indianergeschichten“ mit 16 Seiten DIN A5, geh. € 28,- **Best.-Nr.: 210 457**

Zahlreiche Lesetexte sowie eine Vielzahl von erläuternden Abbildungen informieren die Schüler umfassend über die Stämme, die Siedlungsgebiete, die Lebensweise und die Sprache und Kultur der Indianer Nordamerikas und vermitteln, wie die Indianer einst wirklich lebten. Auch die gegenwärtige Lebenssituation der Indianer wird kritisch in den Blick genommen. Nur ein friedliches Miteinander mit Respekt und Achtung kann zu einer Verbesserung der Lebensqualität aller beitragen. Und das gilt nicht nur für Nordamerika!

Das ausführliche Lehrerheft mit wichtigen Hintergrundinformationen dient als Grundlage für eine „Lehrerzählung“ (Unterrichtsgespräch) im Sinne der indianischen Erzähltradition. Kopiervorlagen im Anhang dienen zur Erarbeitung und Vertiefung der in der Kartei dargestellten Themen.

Das Geschichtenheft beinhaltet eine Reihe verschiedener indianischer Texte und Geschichten, die das Verständnis für diese Kultur weiter vertiefen. Dieses Heft ist auch **einzelnen zu beziehen!**



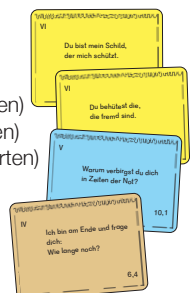
## Psalmwort-Kartei

Von Rainer Oberthür und Alois Mayer. In Bildworten der Bibel sich selbst entdecken. 7 DIN A4- und 7 DIN A7-Abbildungen zu den Themen, 120 Textkarten u. 7 x 18 Methodenkarten m. Arbeitsvorschlägen, Blankokarten, alle Karten 9,5 x 7 cm, 26 Kopiervorlagen DIN A4, Lehrerheft mit Einlage, in Schachtel. € 80,- **Best.-Nr.: 120 216**

Kinder werden angeregt, sich mit der Bildsprache der Bibel konfrontieren zu lassen, sich in sie hineinzuvertiefen und darin Ausdrucksmöglichkeiten für das eigene Leben zu finden. Das Material lädt geradezu ein, nicht nur in freier Selbsttätigkeit Stoff zu „erarbeiten“, sondern die eigene Seelenlage ins Spiel zu bringen.

### Die 7 Themen der Psalmwortkartei:

- I Traurig und allein sein (grüne Karten)
- II Angst haben und erschrocken sein (olivfarb. Karten)
- III Schmerzen haben und tot sein wollen (rote Karten)
- IV Mutlos sein und sich nichts zutrauen (braune Karten)
- V Wütend sein und sich beklagen (blaue Karten)
- VI Angenommen sein und vertrauen (gelbe Karten)
- VII Sich freuen und glücklich sein (orange Karten)



## Dieck-Verlag

Richard-Wagner-Straße 1, D-52525 Heinsberg, Tel. 0 24 52 / 60 41, Fax 0 24 52 / 6 65 94, E-Mail: info@dieck-buch.de, Homepage: www.dieckbuch.de --- Preise nach dem Stand vom Januar 2022. Preisänderungen und Irrtum vorbehalten.

# Kopiervorlagen • Spiele • Arbeitsmittel

## Reli-aktiv

Von Bernadette Stanzenberger. 2 Spielpläne für Groß- und Kleingruppen; vierfarbig; insges. 126 Kärtchen 10 x 7 cm (in 5 Farben); 2 Anleitungen DIN A4 für die Hand der Kinder; 1 Lösungsblatt DIN A4; Lehrerhinweise, in Schachtel. € 20,- Best.-Nr.: 220 804

Würfelspiel zu Begriffen aus der Oster- und Weihnachtszeit: Pantomime, zeichnen, beschreiben, Fragen beantworten und Gruppenaufträge ausführen.



## Hier hat Jesus gelebt

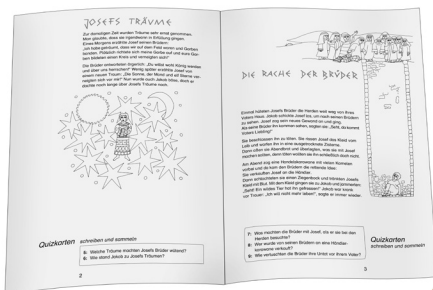
Von Ursula Föller / Anni Schäfer. 3 große Tafeln (je 35,5 x 50 cm - zus.gelegt 106,5 x 50 cm), 15 Bildkarten 16 x 7 cm u. 15 Bildunterschriftenkarten, 15 Bibelzitatkarten 17 x 23,5 cm, Textheft, i. Schachtel. € 15,- Best.-Nr.: 120 214

Die mittlere der drei großen Tafeln enthält eine vierfarbig gedruckte Karte, auf der sechs Stationen des Lebensweges von Jesus hervorgehoben sind: Nazaret, Jerusalem, See Gennesaret, Jordan, Jericho und Bethlehem. Zu diesen sechs Stationen gibt es 15 Bild- und Bildunterschriftenkarten, die auf vorgedruckten Feldern der beiden Seitenteile abgelegt werden sollen. Selbstkontrolle durch Ziffern auf den Kartenrückseiten.

## Josefs Geschichte

Nacherzählt von Claudia Seidel und mit 5 Spielen nach Hella Klaus. Arbeitsheft 16 S. DIN A4, geh. € 11,- Best.-Nr.: 220 212

**Aus dem Inhalt:** Josefs Geschichte / Josefs Träume / Die Rache der Brüder / Eine ganz gemeine Frau / Josef im Gefängnis / Die Träume des Pharao / Josef als Großwesir / Eine schwere Probe / Freudentränen / Das Volk Israel / Quizkarten schreiben und sammeln / Domino / Leiterspiel / Lotto / Rätsel / Auflösungen



## Mose

Von Hella Klaus. Heft mit Kopiervorlagen für 8 Spiele und Arbeitsmittel für Einzel-, Partner- und Gruppenarbeit. 32 S. DIN A4 mit 22 Kopiervorlagen. € 14,20 Best.-Nr.: 120 323

**Aus dem Inhalt:** Herstellung und Aufbewahrung der Arbeitsmittel / Quiz-Karten: Ein Volk zieht aus / Mose-Quiz: Mose und das Volk Israel / Kennst du die Mosegeschichten? / Spieleherstellung Würfelspiele / Würfelspiel: Der lange Weg durch die Wüste / Leiterspiel: Aus Ägypten ins gelobte Land / Domino: Wer war Mose? / Bingo: Was weißt du über Mose? / Leseröllchen: In der Wüste - aber nicht allein

## MoseMeister

Von Bernadette Stanzenberger. Domino, Terzett, Remember und Bingo. 40 Kärtchen 10 x 4,5 cm u. 4 Spielpläne 21 x 23,5 cm, genutet, m. Anleitung i. Schachtel. € 15,- Best.-Nr.: 220 803

In der Exoduserzählung gibt es viele neue und fremde Begriffe für die Schülerinnen und Schüler. Namen bzw. Wörter und deren Bedeutung werden wiederholt und gefestigt.

## Abraham

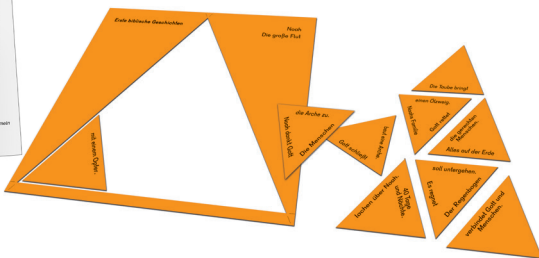
Von Hella Klaus. Heft mit Kopiervorlagen für 9 Spiele und Arbeitsmittel für Einzel-, Partner- und Gruppenarbeit. 32 S. DIN A4 mit 20 Vorlagen für Domino, Remember, Puzzles und Klappbücher, geh. € 14,20 Best.-Nr.: 120 326

Arbeitsmittel und Spiele für 1. und 2. Schuljahr. Mit Selbstkontrolle und Lösungsblättern. Ergänzt wird das Material durch einen Text über die Geschichte Abrahams und eine Bildergeschichte, zu der die Kinder kurze Texte schreiben sollen. Durch diese Bildergeschichte kann das Heft auch über das 2. Schuljahr hinaus bis ins 3. hinein eingesetzt werden.

## Triminos für den Religionsunterricht

Von Alice Schneider. 3 Trimino-Puzzles: jew. 9 Dreiecks-Kärtchen (Kantenlänge 5,5 cm), Selbstkontrolle auf der Rückseite. Mit Arbeitsanleitung. u. Begleitblatt mit Lösungsliste. € 16,- Best.-Nr.: 220 050

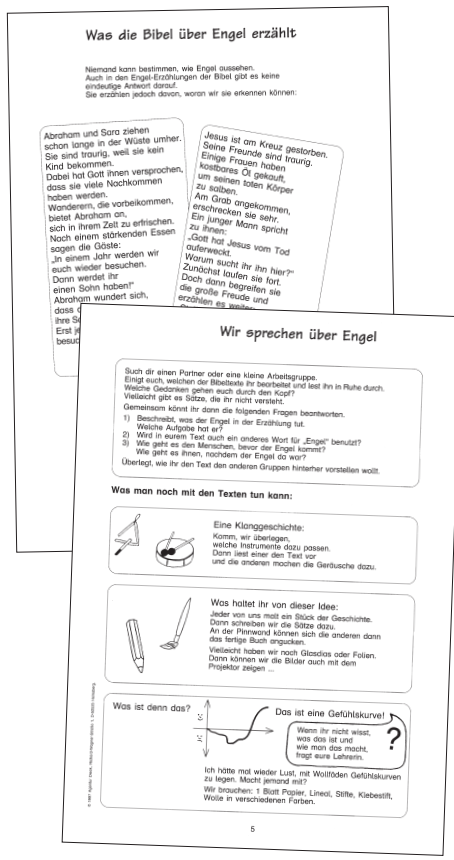
**Thema:** Schöpfungsgeschichte: Was passt zusammen? Was geschah an welchem Tag? Gott sah, dass es gut war.



## „Das kann ein Engel gewesen sein“

Von Sabine Lieber. **Schülerarbeitsheft:** 16 S. DIN A4, geh. € 8,- Best.-Nr.: 120 240  
**Lehrerheft:** 12 Seiten DIN A4. Mit didaktisch-methodischem Kommentar und weiterführenden Anregungen und Materialien. € 8,- Best.-Nr.: 120 242

Durch die biblische Andeutung zum Engelphänomen soll die kindliche Vorstellung, Engel seien überirdische Wesen mit Flügeln, behutsam erweitert bzw. korrigiert werden: Jeder Mensch kann einem anderen zum Engel werden.



## Kirchendomino

Von Gerlinde Praher / Martin Lienhart. 24 Domino-Kärtchen 12 x 5,5 cm mit vierfarb. Fotos und Spielanleitung in Schachtel. € 9,- Best.-Nr.: 220 801  
24 Besonderheiten aus Kirche und Gottesdienst in Bild und Wort.



Bestellen Sie schnell und einfach über unseren Shop: [www.dieckbuch.de](http://www.dieckbuch.de) oder schicken Sie uns Ihre Bestellung in einer E-Mail an: [info@dieck-buch.de](mailto:info@dieck-buch.de)

# Dieck-Verlag

Richard-Wagner-Str. 1, D-52525 Heinsberg, Tel. 0 24 52 / 60 41, Fax 0 24 52 / 6 65 94, E-Mail: [info@dieck-buch.de](mailto:info@dieck-buch.de), Homepage: [www.dieckbuch.de](http://www.dieckbuch.de)  
Preise nach dem Stand vom Januar 2022. Preisänderungen und Irrtum vorbehalten.