



Formen und Farben

Konzentrationsübungen im Mathematikunterricht

Diese 64 Karten ermöglichen eine Fülle von sehr differenzierten Übungen in einer oder mehreren Phasen. Es gibt ausgesprochen leichte Aufgaben zum Trainingsbeginn und Übungen für die Meisterschaft.

„Kim-Spiel“:

Das klassische Kim-Spiel (aus einer vorgegebenen Anzahl von Dingen verdeckt ein Teil entfernen; der Partner muss sagen, welches Teil nun fehlt) fordert und fördert die visuelle Wahrnehmung und Speicherung. Dieses Material dient zur gezielten, fundierten und programmatischen Verbesserung der Lernleistung in vielerlei Bereichen:

- Konzentration
- Wahrnehmungsleistungen
- Gedächtnis
- Raum-Lage-Denken (Formauffassung)

Der „Meister“ präsentiert seinen „Schülern“ verschiedene Karten. Nach einigen Sekunden verdeckt er die Karten. Die „Schüler“ prägen sich die Karten ein und notieren auswendig, was sie gesehen haben.

Nachdem die „Schüler“ das Grundmuster der Kim-Übungen erkannt haben, wird die einphasige Übung erweitert durch Austausch oder Auswechseln von Karten. Der „Meister“ kann auch nach der Reihenfolge der Karten fragen oder die Zeit des Anschauens und Notierens verkürzen.

Bei vielphasigen Übungen empfiehlt es sich auch für den „Meister“, sich Notizen zu machen, damit er von seinen „Schülern“ nicht blamiert wird!

Zielgruppen:

- Vorschulbereich • Grundschule • Sonderschule • Weiterführende Schulen • Lerntherapien • Lernförderungen • Elternarbeit • Erwachsenenbildung

Das Material und die vorgeschlagenen Lernspiele eignen sich für eine Verwendung beginnend bei der Einzelarbeit, über Partner- und Gruppenarbeit, bis hin zum Training mit einer gesamten Klasse.

Das Material besteht aus jeweils in 4 unterschiedlichen Farben gedruckten Flächen und Körpern:

- Kreis, Oval
- Rechteck, Quadrat
- verschiedene Dreiecke
- verschiedene Vierecke
- Fünf- und Sechseck
- Würfel, Quader
- Pyramide, Kegel, Zylinder

