



Gerolf Kirchmaier, Multipli – Schnapsen im kleinen Einmaleins



Ein Außerirdisch-starkes Rechenspiel mit Multiplikationsaufgaben aus dem kleinen Einmaleins

Es können zwei bis vier Kinder miteinander spielen. Die Teilnehmer bekommen sechs Karten in die Hand. Der Rest wird verdeckt auf einen Stapel gelegt (Talon).

Jeder Spieler sortiert seine Karten nach den Produkten der Aufgaben.

Ein Kind spielt z.B. „3•4“ aus, das nächste Kind muss das Ergebnis berechnen und danach trachten, mit einer Karte zu stechen, die ein höheres Ergebnis bringt.

Auf eine ausgelegte Aufgabenkarte, die ein Mitspieler überboten hat, kann der nächste Mitspieler eine Karte mit einem noch höheren Ergebnis legen.

Den Stich macht immer der Spieler, der die Karte mit dem höchsten Ergebnis drauflegt.

Legt ein Spieler eine Aufgabenkarte auf den Tisch, deren Ergebnis nicht übertroffen werden kann, müssen die anderen Mitspieler trotzdem ausspielen, auch wenn klar ist, dass der Stich an den Spieler geht, der die erste Karte gespielt hat.

Nach jeder Runde hebt jeder Spieler eine Karte vom Talon ab. Sind alle Karten verteilt, geht das Spiel weiter bis ein Spieler keine Karten mehr hat.

